

YOU CAN'T TAKE



THE SKY FROM ME

ВПЕРВЫЕ В КРЕСЛЕ КАПИТАНА - FIRST TIME IN CAPTAIN'S CHAIR

Итак, в конце концов, вы влезли в долги и заняли достаточно денег, чтобы купить собственный корабль. Вы хозяин своей судьбы и прямо сейчас эта судьба выглядит слегка неопределенно! Вы по уши в долгах и ваши кредиторы – люди, с которыми шутки плохи.

ПОДГОТОВКА

Когда беретесь за стартовую работу, берите задания только от Харкена и Амнон Дуула. Эти карты работы могут быть сброшены, как обычно

ЦЕЛЬ 1: Завести друзей

Чтобы добиться Цели, нужно заслужить солидную репутацию у двух разных контактов. После достижения Цели, возьмите жетон Цели.

Вы не сможете забраться глубоко во Вселенную, не заведя нескольких друзей. Это всего лишь здравый смысл.

ЦЕЛЬ 2: Увидеть рассвет

Чтобы добиться этой цели, нужно иметь на руках 6000 \$ и первый Жетон Цели. После завершения этой цели, берите еще один Жетон Цели.

Невозможно жить, таская ярмо долгов на шее. Наскребите достаточно наличности, чтоб вернуться обратно в открытый космос

ЦЕЛЬ 3: Кормление Хищников



*Ezra
Georgia*

Первый, кто доберется до Эзры с двумя жетонами целей и заплатит в банк 6000 \$, станет победителем в игре.

Вы владеете своим собственным Кораблем, независимым и незапятнанным!

Идите и выплатите долги. Аделаи Нишка – не самый терпеливый человек...



1-2 Часа

权蓝

Рекомендовано Для Начинающих Игроков

БОЛЬШОЕ ОДИНОЧЕСТВО В БОЛЬНОЙ ЧЕРНОТЕ - AWFUL LONELY IN THE BIG BLACK

Нужно иметь большую смелость, чтобы покорять открытый космос в одиночку...

Выбирайте свою цель и проверьте свои умения.

ПОДГОТОВКА

Раскладка производится по стандартным правилам, за исключениями:

- 1) Вдобавок к выбору вашего лидера можно также выбрать 4 карты членов экипажа из любой колоды снабжения – общей стоимостью до 1000 \$.
- 2) Отложите 20 жетонов Недовольства в сторону. Эти жетоны будут отмерять продолжительность игры (выступают в роли жетонов продолжительности игры).

РЕЖИМ СОЛО-ИГРЫ

В в режиме соло за один ход можно совершить одно из 4-х действий не более раза. Когда вы выбираете действие «полёт», ваш ход окончен, и начинается новый ход. Каждый раз, когда вы выбираете действие «полёт», вы возвращаете один из жетонов продолжительности игры обратно в банк. Когда все 20 жетонов продолжительности игры перейдут туда, можно сделать один последний ход.

УСЛОВИЯ ПОБЕДЫ

Перед началом Игры выберите одну из следующих целей:

Цель 1: «хороший» (good) - создание связей.

Игра оканчивается победой, если вы получите репутацию у 5 разных Контактов

Цель 2: «Плохой» (Bad) - За преступления платят.

Закончить игру с 15 000 \$ или большей суммой.

Цель 3: «Злой» (Ugly) - Нет покоя злодеям.

Успешно пройти 20 или более карт Темных Дел.

Откладываете карты выполненных Темных Дел в сторону для отслеживания прогресса.



1 Час

Режим Соло

叔藍太阳公司

«РЕСПЕКТАБЕЛЬНЫЕ» ПЕРСОНЫ В БИЗНЕСЕ - «RESPECTABLE» PERSONS OF BUSINESS

Есть уйма проблем, подстерегающих вас во Вселенной. Большая чернота полна покинутых кораблей - дрейфующих доказательств ошибок своих капитанов. Держите себя и свою команду во всеоружии и задача окажется вполне посильной. Не у всех хватит характера, чтобы держать корабль на ходу. Докажите, что вы можете это сделать.

ЦЕЛЬ: Деньги Вращают Вселенную

Любой игрок с 12 000 \$ или большей суммой может взять жетон Цели.

ПОСЛЕДНЕЕ ПРЕДУПРЕЖДЕНИЕ

Любой игрок, у которого есть жетон Цели, может использовать действие и объявить «Последнее предупреждение». Все остальные игроки могут сделать еще один ход, после чего игра оканчивается. Игрок, объявивший «Последнее предупреждение» больше не ходит.

УЛАДИТЬ ОБЯЗАТЕЛЬСТВА

После того, как все завершат свой последний ход, все игроки должны уплатить в банк сумму равную стоимости выплат по всем активным и неактивным работам, которые находятся у них в руках. Будьте осторожны, не принимайте больше предложений работы, чем вы можете выполнить!

УСЛОВИЯ ПОБЕДЫ

После финального хода и урегулирования обязательств по незавершенной работе, все игроки подсчитывают свои наличные финансы. Игрок с самым большим количеством денег провозглашает себя «Респектабельной персоной» и выигрывает.

«Последние две работы были полной ерундой. Денег уже не осталось. С пассажиров много не возмёшь. Не продадим груз – не хватит даже на горючее. Я уж не говорю о ремонте. Станем намертво».

- Малькольм Рейнольдс

«Может быть я не сладкий джентельмен в моднявой шапочке, но я делаю дела. И к тебе мы по делу пришли»

- Малькольм Рейнольдс



2 Часа

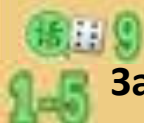
КОРОЛЬ ВСЕГО ЛОНДИНИУМА - THE KING OF ALL LONDINIUM

Новый музей Кардифф собирается организовать грандиозную выставку артефактов «Земля-Былая», центральным из которых является корона с драгоценными камнями из старой-доброй Англии. Попробуйте подменить оригинал на качественную подделку – «блестящую шапку» и скрыться с настоящей, оставляя всех в дураках

ЦЕЛЬ 1: Убедите мастера



Jiangyin
Red Sun



Заплатить \$ 1000. Попытка провалена;



Заплатить \$ 7000, чтобы достичь Цели или попытка будет провалена;



Заплатить \$ 5000, чтобы достичь Цели или попытка будет провалена

Найдите известного фальшивомонетчика Ли Цин Чо на Черном рынке Цзяниня. Убедите его изготовить очень качественную подделку – «блестящую шапку»

ЦЕЛЬ 2: ... знать – это еще полдела



Red Sun



Попытка провалена и выдан Ордер на арест



Удача: Цель достигнута

Направляйтесь в Лондиниум и проникните в офис, где находится под охраной выставочный стенд. Взломайте его и найдите маршрут пересылки

ЦЕЛЬ 3: Две карты Монти



Boros
Georgia



Попытка провалилась и на вас выдан ордер на арест



Успех! Корона ваша! .

Путешествуйте в Борос и перехватите груз. Подмените корону на подделку и скачите в закат.



2 Часа

ОТЧАЯННЫЕ - DESPERADOES

Ваше пестрое прошлое дает о себе знать - Альянс у вас на хвосте! Самое время захватить наличных в последний раз и отправиться в отставку на Окраины до того, как Альянс примет иные меры.

ПОДГОТОВКА

Все игроки начинают игру с Ордером!
Все нелегальные работы приносят + 1000 \$.
Игроки не могут иметь дел с Харкеном.
Не берите работу от Харкена во время подготовки к игре

ЦЕЛЬ: Тяните время, пока не стянем добро!

Любой игрок с 15 000 \$ или более может взять жетон Цели.

ПОСЛЕДНЕЕ ПРЕДУПРЕЖДЕНИЕ

Любой игрок, у которого есть жетон Цели, может использовать действие и объявить «Последнее предупреждение». Все другие игроки могут сделать еще один ход, после чего игра оканчивается. Игрок, объявивший «Последнее предупреждение» больше не ходит.

УСЛОВИЯ ПОБЕДЫ

После финального хода, все игроки подсчитывают свои наличные финансы. Игрок с самым большим количеством денег побеждает и уходит в отставку в комфортный домик на безопасной Окраине. Остальным достается на орехи от щедрот уголовной системы Альянса.



«Вы и ваша команда арестованы. О своих подозрениях я доложу командованию».

- Коммандер Харкен

«В галактике до сих пор летает 40 000 этих каракатиц, а у нас даже данных толком нет. Не хватало мне только проблем в ходе обычного досмотра. Значит так... Наткнетесь на этих двоих – стреляйте первыми. А там пусть командование разбирается».

- Коммандер Харкен



2 Часа

ГЛУПОСТЬ ХАРКИНА - HARKEN'S FOLLY

Альянс поручил Коммандеру Харкину обеспечить безопасность собрания VIP-персон Альянса и представителей Парламента. Отправьте Харкина на охоту за дикими гусями и проникните на место встречи. Будучи внутри, подбросьте вирус и взломайте сервер безопасности, чтобы завладеть информацией, которая сделает вас богатым.

ЦЕЛЬ 1: Заведите друзей в высшем обществе и среди отбросов

Чтобы достичь цели, заслужите солидную репутацию у Баджера, Пэйшенс, Амнон Дуула и Нишки.

Для обеспечения необходимого доступа и выполнения этого взлома, укрепите ваши деловые отношения с различными более-менее уважаемыми людьми

ЦЕЛЬ 2: Волчий вой



Valentine
White Sun



1-7 Попытка провалена и выписан Ордер;



Переместите крейсер Альянса в сектор Валентайна и спаситесь бегством.

Цель выполнена.

Перемещайтесь на Валентайн и посылайте высокоприоритетный сигнал бедствия планетарного масштаба, требующий внимания Харкина.

ЦЕЛЬ 3: Королева бала



Ariel
White Sun



1-7 Попытка провалена и выписан Ордер
Успех – информация добыта!



Первый игрок, который добудет информацию, побеждает в игре.

Проникните на конференцию на Ариэле. Добудьте информацию и используйте свои связи, чтобы стать главным информационным брокером во Вселенной!



2 Часа

权蓝太阳公司

ОТПУСК НИШКИ - NISKA'S HOLIDAY

Нишка взял отпуск и передал дела в руки одного из некомпетентных племянников своей жены. Это дает возможность для амбициозного капитана проявить себя во время его отсутствия. Гарантировать прибыльность преступной деятельности Нишки и обеспечить провал планов его племянника.

ЦЕЛЬ 1: Саботаж конкуренции

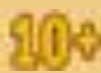


Aesir
Himinbjorg



Убиты 2 члена Экипажа.

Попытка провалена и выдан Ордер



Успех! Цель достигнута

Племянник Нишки набрал экипаж для ограбления на Асах. Проследите за тем, чтобы у него все пошло не по плану

ЦЕЛЬ 2: По делам их, узнаете их

Чтобы достичь цели, успешно выполните 4 работы, взятые у Нишки и заслужите его доверие.

Докажите, что вы капитан, который делает работу, заботясь о бизнесе во время отсутствия Нишки

ЦЕЛЬ 3: По делам их, узнаете их



Ezra
Georgia

Вы должны заслужить репутацию у Нишки.

Выплатите 12 000 \$ и вы – победитель!

Нишка назовет вас одним из своих лейтенантов.

Теперь вы – человек, занимающий прочное положение.

Поприветствуйте Нишку, вернувшегося из необходимого отпуска. Сообщите ему о провале его племянника и доставьте прибыль, которую вы получили в его отсутствие



2 Часа

ПОБЕГ ИЗ ТЮРЬМЫ - JAIL BREAK

Ваш друг был схвачен Альянсом, и вы не намерены позволять им уйти. Плохой план лучше, чем никакого плана...

ПОДГОТОВКА

Во время выбора капитана игроки также выбирают любую карту из колоды Нград за голову. Объедините каждую выбранную Награду с соответствующей картой Разыскиваемого Экипажа и поместите две карты рядом со Списком Самых Разыскиваемых в Вселенной. Они - пленники Альянса!

ЦЕЛЬ 1: Брюхо зверя



*Alliance Cruiser
White Sun*

Необходимо получить доверие Харкена

Проведите Проверку на Абордаж  на Крейсере Альянса.
В случае успеха:



1-9 Убить 2 членов Экипажа. Уклонение. Ордер.

10+ Убить 1 члена Экипажа. Спасите вашего Беглеца в Розыске (стр. 10).
Уклонение и Ордер. Цель Выполнена.

ЦЕЛЬ 2: Бэджер все исправит...



*Persephone
Lux*

Необходимо получить доверие Бэджера

Летите к Персефоне. Совершите Сделку с Бэджером и заплатите 5000 долларов, чтобы сбросить все Ордера на вас. Цель Выполнена.
Бэджер замел твои следы.

ЦЕЛЬ 3: Спасайся, кто может!



*Three Hills
Georgia*

Первый игрок, прибывший на Three Hills с 2 жетонами Цели, выигрывает игру!

"Знаешь, есть такой девиз. Символ веры среди людей вроде нас. Вы, наверное, слышали: не бросайте никого позади."

-Yosh



2 Часа



叔藍太阳公司

БОР, КОТОРЫЙ МЫ ДЕЛАЕМ - THE CHOICES WE MAKE

Вселенная всегда полна людей, пытающихся урвать себе кусочек. Даже хороший человек может время от времени меняться. Верный и прямой путь может пролегать и по кривой дорожке. В конце концов, след, который оставляет человек, сводится к тому, какой выбор он делает.

ПОДГОТОВКА

После получения стартовых заданий извлеките все оставшиеся Пиратские Задания из Колод Контактв и поместите их в стопки сброса. Перемешайте Колоды Контактв.

ОСОБОЕ ПРАВИЛО СЦЕНАРИЯ

После успешного выполнения любого Пиратского Задания атакующий может также украсть 1 жетон Цели у атакованного соперника.

ТРУДНЫЙ ВЫБОР

Зарабатывайте жетон цели каждый раз, когда вы:

- ✓ Выполняете Пиратскую Работу.
- ✓ Выполняете Криминальную Работу.
- ✓ Доставляете Беглеца в Розыске.
- ✓ Выполняете Контрабандную Работу.

- Сейчас трудные времена. Человек может получить работу, он может не особо присматриваться, что это за работа. Но человек, который узнает все подробности ситуации... ну, тогда у него есть выбор."

- Шериф Борн

ПОБЕДА В ИГРЕ

Первый игрок, у которого в начале его хода есть 5 жетонов Целей, выигрывает игру.

Ты оставил свой след в этой Вселенной.



2-3 Часа



叔藍太

RvP Ориентирован : Для Опытных Игроков

...СОКРОВИЩЕ ДРУГОГО ЧЕЛОВЕКА - ...ANOTHER MAN'S TREASURE

Богатство можно измерить многими способами. В некоторых частях "Вселенского Альянса" кредиты не стоят бумаги, на которой они напечатаны. Для этих регионов требуется более практическая мера богатства. Соберите гору товаров и запасных частей, используя любые необходимые средства. Разрывайте контракты, крадите у своих соперников или глодайте кости. Все сгодится!

ПОДГОТОВКА

Выберите Порт приписки (стр. 13). Убежища должны быть в Пограничном Пространстве.

После получения стартовых заданий извлеките все оставшиеся Пиратские Задания из Колод Контактв и поместите их в стопки сброса. Перемешайте Колоды Контактв.

ОСОБОЕ ПРАВИЛО СЦЕНАРИЯ

Корабли в их Потрах приписки не могут быть захвачены соперниками

МУСОР ОДНОГО ЧЕЛОВЕКА...

Используйте действие Работы в вашем Потру, чтобы сбросить наборы из 4 контрабандных товаров, 4 грузов или 8 запчастей. Для каждого полного набора, который вы поставляете, возьмите жетон Цели. Вы можете доставить несколько наборов с помощью одного действия Работы. Вы можете доставлять только полные комплекты.

ПОБЕДА В ИГРЕ

Первый игрок с 4 жетонами Цели выигрывает игру!

"Хорошо иметь груз. Конечно, это делает нас мишенью для любого другого падальщика, но иногда это тоже забавно."

Малкольм Рейнольдс

А теперь ты что? Мелкий воришка с манией величия?"

- Печальный маленький король печального маленького холма."

Ривер Тэм



YOU CAN'T TAKE



THE SKY FROM ME